

Programmeer-
taal



Computer
(binaire code)



Actie van
een robot

SCRATCH

```
wanneer op vlag wordt geklikt
verander uiterlijk naar Marsrover recht
richt naar 90 graden
ga naar x: -200 y: 0
schuif in 2 sec. naar x: 55 y: 0
verander uiterlijk naar Marsrover rechtsaf
```

